Pesquisa de Redes

1. Uma das principais vantagens das redes de comunicação é a capacidade de se comunicar em tempo real. Por exemplo, com a telefonia, é possível falar com alguém do outro lado do mundo como se estivesse ao lado dele.
2. Na década de 1970, o **UNIX** surgiu como um sistema operacional inovador devido ao seu design modular, interface de linha de comando, portabilidade por ser escrito em C, suporte a multitarefa e multiusuário, sistema de arquivos hierárquico e controle de permissões. Esses recursos fizeram do UNIX uma base influente para muitos sistemas operacionais posteriores.
3. "A Arpanet foi inaugurada em 1969, e, na época, havia apenas quatro computadores nos Estados Unidos capazes de suportar o envio de dados por essa rede. Na ocasião, a mensagem foi enviada de um computador da Universidade da Califórnia, em Los Angeles (UCLA), para outro computador no Instituto de Pesquisa Stanford (SRI), em Menlo Park, também na Califórnia. O teste inicial seria realizado com o envio da mensagem “log win”, mas o computador em Stanford não suportou a operação e travou quando recebeu a letra “g”. Um segundo teste, realizado momentos depois, teve sucesso. A partir daí, uma conexão permanente se estabeleceu entre UCLA e SRI."
4. O que é comunicação? Comunicação é a transmissão de mensagens e significados entre um emissor (quem transmite a mensagem) e um interlocutor (quem recebe a mensagem). Isso inclui qualquer método usado para estabelecer esse contato, seja com a fala, um gesto, pela escrita, desenhos, movimentos, entre outras coisas.
5. Televisores **Analógicos:** Antes da transição para a TV digital, os televisores analógicos recebiam sinais de vídeo e áudio em forma de ondas contínuas, transmitidas por antenas ou cabos. Rádios **AM e FM:** Estações de rádio AM (modulação de amplitude) e FM (modulação de frequência) transmitem sinais de áudio analógicos através das ondas de rádio. Equipamentos **de Áudio:** Aparelhos como toca-discos (para discos de vinil) e fitas cassete são exemplos de equipamentos que utilizam sinais analógicos para reprodução de áudio.
6. Computadores**:** Computadores, sejam desktops, laptops ou servidores, utilizam sinais digitais para processar e armazenar dados. A unidade central de processamento (CPU) e outros componentes internos, como memória RAM e discos rígidos, trabalham com sinais digitais para realizar operações, executar programas e manipular informações.

Smartphones**:** Smartphones utilizam sinais digitais para processar chamadas, mensagens e dados de aplicativos. A comunicação entre o processador, a tela sensível ao toque, a câmera e outros componentes internos é gerida por sinais digitais. Além disso, a transmissão de dados através de redes móveis e Wi-Fi também envolve a conversão de informações para sinais digitais.

7-





